

**PENGEMBANGAN APLIKASI PENJUALAN  
BERBASIS DESKTOP MENGGUNAKAN VISUAL STUDIO 2010**

**( Studi Kasus Varen Coffee)**

**RINGKASAN SKRIPSI**



**Disusun oleh:**

**Eka Arapenta Ginting**

**1117 29692**

**Akuntansi**

**SEKOLAH TINGGI ILMU EKONOMI  
YAYASAN KELUARGA PAHLAWAN NEGARA  
YOGYAKARTA**

**2021**

# SKRIPSI

## PENGEMBANGAN APLIKASI PENJUALAN BERBASIS DEKSTOP MENGUNAKAN VISUAL STUDIO 2010

(Studi Kasus Varen Coffe)

Dipersiapkan dan disusun oleh:

**EKA ARAPENTA GINTING**

No Induk Mahasiswa: 111729692

telah dipresentasikan di depan Tim Penguji pada tanggal 25 Februari 2021 dan dinyatakan telah memenuhi syarat untuk diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Ekonomi (S.E.) di Bidang Akuntansi.

### Susunan Tim Penguji:

Pembimbing I



Julianto Agung Saputro, Dr., SE., S.Kom., M.Si., Ak., CA.

Pembimbing II



Deranika Ratna Kristiana, SE., M.Si., Ak., CA.

Penguji



Soegiharto, Dr., M.Acc., Ak., CA.

Yogyakarta, 25 Februari 2021  
Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi YKPN Yogyakarta  
Ketua



  
Haryono Subiyakto, Dr., M.Si.

# PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

## ABSTRAK

Kafe adalah sebuah tempat yang dapat dijadikan tujuan bertemu dan bersosial untuk semua orang. Varen Coffee merupakan *coffee shop* yang menjual baik makanan ataupun minuman berupa *coffee* atau *non-coffee*. Varen Coffee mengalami permasalahan seperti dalam hal proses pengolahan data penjualan, proses tersebut masih dilaksanakan secara manual mulai dari pencatatan faktur tagihan yang mana konsumen telah membeli minuman atau makanan sampai dengan penyimpanan data-data lainnya yang berhubungan dengan pembuatan laporan penjualan sehingga memungkinkan ketika proses berlangsung terjadi kesalahan dalam pencatatan, juga mengenai faktur dan laporan penjualan mudah basah atau robek apabila terkena air. Salah satu cara agar pengelolaan data penjualan dapat lebih optimal adalah membuat aplikasi sistem informasi berbasis desktop.

Metode penelitian yang dilakukan pada penelitian ini adalah menggunakan metode pengumpulan data seperti wawancara, observasi, dan dokumentasi. Aplikasi Penjualan Berbasis Desktop Varen Coffee menggunakan beberapa tahap perancangan *Unified Modelling Language* (UML) seperti *Use case Diagram*, *Scenario Use case* dan *Activiy Diagram*, aplikasi ini menggunakan perangkat lunak bahasa pemrograman VB.Net, penyimpanan basis data menggunakan *MySql* serta dalam proses pelaporan menggunakan *Crystal Report*.

Hasil akhir dari penelitian ini yaitu dihasilkan aplikasi penjualan berbasis desktop yang bisa mendeksripsikan gambaran jelas tentang Sistem informasi pada Varen Caffee yang dapat memperlihatkan informasi data pelanggan, data menu, data transaksi penjualan, dan laporan.

**Kata Kunci :** Sistem informasi, *Unified Modelling Language* , VB.Net, Aplikasi, Varen Coffee

# PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

## ABSTRACT

*Cafe is a place that usually using as a destination to meet and socialize for all people. Varen Coffee is the coffee shop selling both food and beverage such coffee or non-coffee. Varen coffee was having problems as sales data processing, the processing did still manually starting from recording sales invoices which the customer have bought beverage or food, and also another storage data that relation with sales reports creation so that probability when the direct process happened wrong transcation and then if the invoice or sales report was exposed to water so wet easily and torn. One of the ways in order to sales data processing better optimal made application program based a Desktop.*

*The method research did to this research are using method collecting data like interviewing, observation and documentation, Desktop-Based Sales Application's Varen Coffee process through several stages of designing Unified Modelling Language as Use case Diagram, Scenario Use case and Activity Diagram, this application uses a software VB.Net programming language and uses a MySQL database storage process as well as in the reporting process using Crystal Report.*

*The final result of this research is generated application program based a desktop application that can describe an overview of the Varen Coffee Information System to display information about the customer data, menu data, sales transaction data and reports.*

**Keywords :** *Information system , Unified Modelling Language , VB.Net, Application, Varen Coffee*

# PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

## PENDAHULUAN

### Latar Belakang Masalah

Pertumbuhan teknologi informasi saat ini telah berjalan cukup cepat, hampir seluruh bidang ekonomi dan bisnis sudah menerapkan serta mengoptimalkan informasi. Pengembangan sistem mampu mencapai kebutuhan informasi perusahaan dengan sangat cepat, tepat waktu, relevan, dan akurat (Wilkinson dan Cerullo, 1997). Adanya sistem informasi yang akurat mampu meminimalisasi terjadinya kecurangan yang tidak diharapkan sehingga sanggup memaksimalkan performa operasional perusahaan (Indrianto, 1996).

Perkembangan sistem informasi sangat mendukung terhadap berbagai sektor dunia bisnis, salah satu sektor tersebut seperti pada *Coffee Shop*. Studi kasus dalam penelitian adalah Varen Coffee. Varen Coffee adalah suatu bisnis yang bergerak dalam penjualan minuman dan makanan yang berdiri sejak 17 Agustus 2020. Usaha ini berawal dari bertemunya tiga orang sahabat, Pak Anes, Pak Teddy, dan Bu Tika, sebelum mendirikan Varen Coffee, mereka bertiga mempunyai pekerjaan masing-masing, Bu Tika bekerja di Sinarmas, Pak Teddy bekerja sebagai barista kopi, Pak Anes bekerja di Rais kopi, namun karena pandemi mereka bertiga di rumahkan.

Mereka bertiga berdiskusi dan mendapatkan ide untuk mencoba membuka usaha *Coffee Shop* yang berlokasi di Jl. Tukad Badung No 102, Renon, Denpasar, dan mereka bertiga sepakat memberikan nama *Coffee Shop* tersebut sebagai Varen Coffee. Penelitian pada Varen Coffee dilakukan karena *Coffee Shop* tersebut belum memiliki sistem aplikasi *Berbasis Visual Desktop* yang akan mempermudah manajemen untuk meningkatkan kualitas dan kuantitas dari *Coffee Shop* tersebut.

# PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

Untuk membuat desain tampilan sesuai dengan keperluan pemakai, penelitian ini mengangkat judul “Pengembangan Aplikasi Penjualan Berbasis Desktop Menggunakan Visual Studio 2010 (Studi Kasus pada Varen Coffee)”.

## TINJAUAN TEORI

### *Teori Computer-based Management Information System Theory*

Teori sistem informasi manajemen berbasis komputer yaitu teori yang berlandaskan komputer untuk mencadangkan informasi yang bermanfaat bagi sebagian pengguna yang mempunyai kepentingan sejenis. Informasi tersebut dimanfaatkan oleh pimpinan ataupun pegawai lainnya ketika mereka menyelenggarakan resolusi untuk menyelesaikan masalah (Mc.Leod, 1989).

### **Pengertian Sistem**

Definisi sistem menurut Fitzgerald (1981), sistem merupakan metode-metode yang mempunyai keterkaitan, berkumpul secara harmoni untuk melaksanakan kegiatan atau menggarap suatu tujuan tertentu. Sedangkan pengertian sistem menurut Romney dan Steinbart (2015:3), sistem adalah rentetan dari beberapa elemen-elemen yang mempunyai hubungan, berkorelasi demi memperoleh suatu sasaran.

### **Karakteristik Sistem**

Karakteristik sistem menurut Sutanta (2003), yaitu terdiri dari beberapa komponen sistem yang mencakup semua sistem yang ada didalamnya dan juga kadangkala disebut sebagai subsistem, selanjutnya batas sistem yang memiliki fungsi mengamati antara satu susunan dengan susunan yang lain serta kondisi sistem yang mampu memberikan keuntungan atau kerugian.

# PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

## **Pengertian Sistem Informasi**

Definisi sistem informasi menurut Lucas (1996), sistem informasi yaitu aktivitas dari metode-metode yang diorganisasikan pada saat ingin diterapkan. Menurut Mathis and John (2006), sistem informasi yaitu data yang diproses membentuk informasi sehingga bermanfaat bagi yang memperolehnya..

## **Sistem Informasi Akuntansi**

### **Pengertian Sistem Informasi Akuntansi**

Pengertian sistem informasi akuntansi menurut Winarno (2006), mengemukakan bahwa sistem informasi akuntansi adalah himpunan sistem yang mempunyai fungsi untuk menyalin serta menggarap data, mencadangkan data akuntansi kepada kelompok administrasi perusahaan. Menurut Kieso et al. (2014:395), sistem informasi akuntansi adalah sistem yang mengkoleksi dan menangani urusan-urusan data.

### **Tujuan Sistem Informasi Akuntansi**

Tujuan umum sistem informasi akuntansi menurut Mulyadi (2016:15), menyatakan bahwa sasaran umum pembuatan sistem informasi akuntansi yaitu mempersiapkan informasi yang berguna bagi perusahaan dan pemeriksaan privat. Menurut Hartono (1997:54), tujuan pembuatan sistem informasi akuntansi untuk memperbaharui informasi yang diperoleh dari sistem kualitas informasi, memperbaiki pengendalian akuntansi serta menurunkan biaya dalam catatan akuntansi.

# PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

## **Fungsi Sistem Informasi Akuntansi**

Fungsi penting dari sistem informasi akuntansi ada tiga menurut Romney dan Steinbart (2015:36), yaitu menghimpun dan mengolah data tentang kegiatan-kegiatan yang dilakukan oleh organisasi, memodifikasi data menjadi informasi yang bermanfaat bagi kelompok pengelola.

## **Sistem Akuntansi Penjualan Tunai**

Penjualan tunai adalah penjualan yang berfokus pada negosiasi penyerahan hak atas barang dilakukan segera, supaya tidak memerlukan metode penyusunan piutang dalam hal entitas perseroan (Narko, 2007).

## **Sistem Akuntansi Penjualan Berbasis *Desktop***

Sistem informasi penjualan berbasis Desktop merupakan suatu sistem penjualan untuk mempermudah transaksi proses pengambilan keputusan dan mempercepat pembuatan laporan dalam suatu perusahaan (Widayanti, Ariebowo, dan Maknunah, 2018). Sistem informasi berbasis desktop memungkinkan user memasukkan data, mengubah data, menghapus data, pemeriksaan data, filtrasi data dan publikasi data ke media kertas (Fendy, 2012).

## ***Unified Modelling Language (UML)***

UML menyajikan *visual language* yang akan mudah dipahami, mudah diterima serta disempurnakan dengan teknik yang praktis untuk berbagi dan mengkomunikasikan rancangan (Ade, 2016). Pemodelan *object modeling technique* yang dievaluasi oleh Rumbaugh (1999), bersumber pada analisis sistematis dan pemodelan hubungan entitas, analisis, rancangan sistem, metode

# PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

obyek dan penerapan adalah tahapan utama dalam metodologi ini. Pemfokusan pada *use case* adalah salah satu dari metode OOSE yang dikembangkan oleh Ivar (1992).

## ***Use Case Diagram***

*Use case* adalah langkah-langkah yang mewakili suatu hal yang bisa dijalankan oleh aktor dalam menyempurnakan sebuah kegiatan seperti rancangan pengembangan perangkat lunak atau sistem informasi untuk memenuhi keperluan fungsional (Heriyanto, 2018).

## ***Activity Diagram***

*Activity diagram* atau diagram aktivitas merupakan wujud visualisasi dari alir kerja yang memuat kegiatan dan aksi. Diagram aktivitas digunakan untuk mendeskripsikan aktivitas komputer (Suendri, 2018).

## ***Class Diagram***

Diagram Kelas adalah sebuah diagram yang digunakan untuk merancang bagaimana sistem dapat memiliki variabel atau atribut yang dapat bekerja untuk pengelompokan data yang ada (Sensen , 2019).

## ***Flowchart***

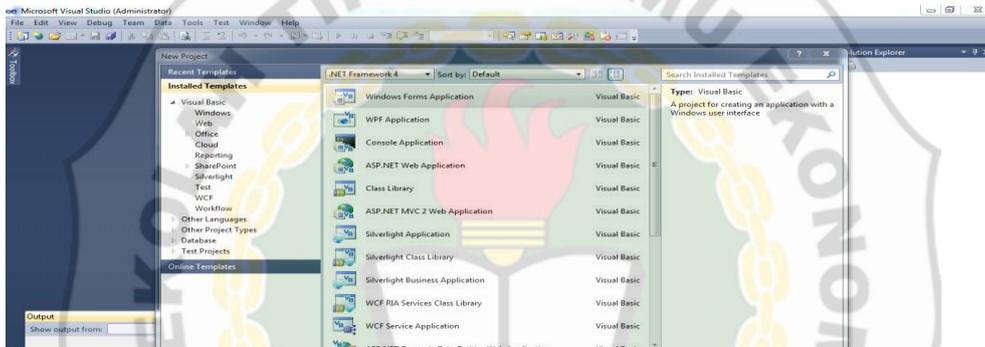
*Flowchart* mendukung menginformasikan jalannya program ke orang lain (bukan pemrogram) akan lebih gampang dan bisa terselesaikan (Santoso, 2017). Bagan alir (*flowchart*) adalah bagan (*chart*) yang memperlihatkan alir (*flow*) di dalam program atau langkah-langkah sistem secara akal sehat. Bagan alir dipakai terpenting untuk alat bantu interelasi dan pengarsipan (Verawati, 2018).

# PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

## *Software Pendukung*

### *Microsoft Visual Studio 2010*

*Microsoft Visual Studio 2010* adalah salah satu bahasa pemrograman yang berorientasi pada obyek yang bersifat unggul karena telah banyak digunakan untuk pembuatan aplikasi-aplikasi oleh *programmer*. *Visual Studio* bisa diunduh dari situs website resmi *microsoft* di <https://www.visualstudio.com/>.

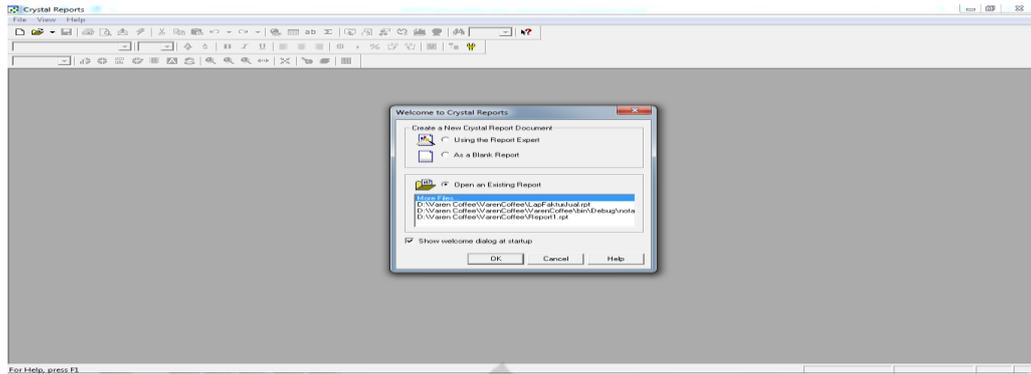


Tampilan Awal Microsoft Visual Studio 2010

### *Crystal Reports*

Pembuatan laporan dengan *Crystal Reports* tidak banyak memerlukan kode program dan tidak terlalu rumit, dan fasilitas impor hasil laporan yang mendukung format-format paket program lain seperti *Adobe Acrobat Reader*, *HTML*, *Microsoft Office* (Shany et al. (2016)).

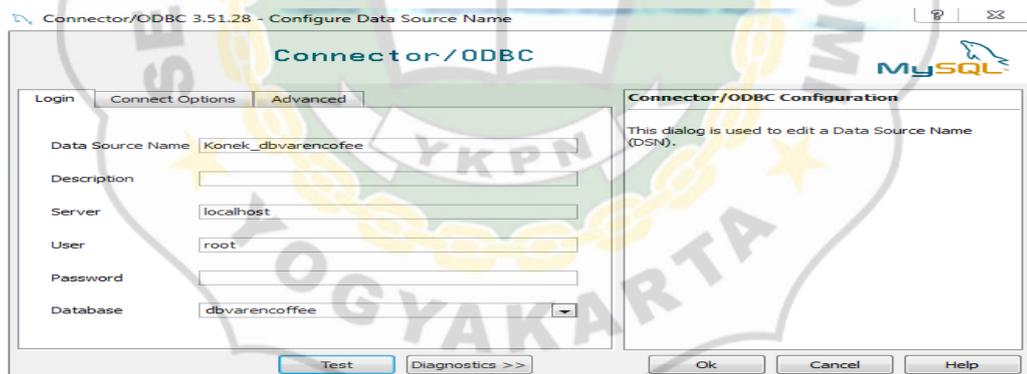
# PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI



Tampilan Awal Crystal Reports

## *MySQL ODBC Connector*

*MySQL ODBC Connector* adalah konektor yang menyediakan akses ke database, perangkat lunak ini diunduh secara gratis melalui website <http://dev.mysql.com>, konektor ini berfungsi untuk menghubungkan database perangkat lunak yang ada di *MySQL* maupun yang ada di *Visual Studio*.

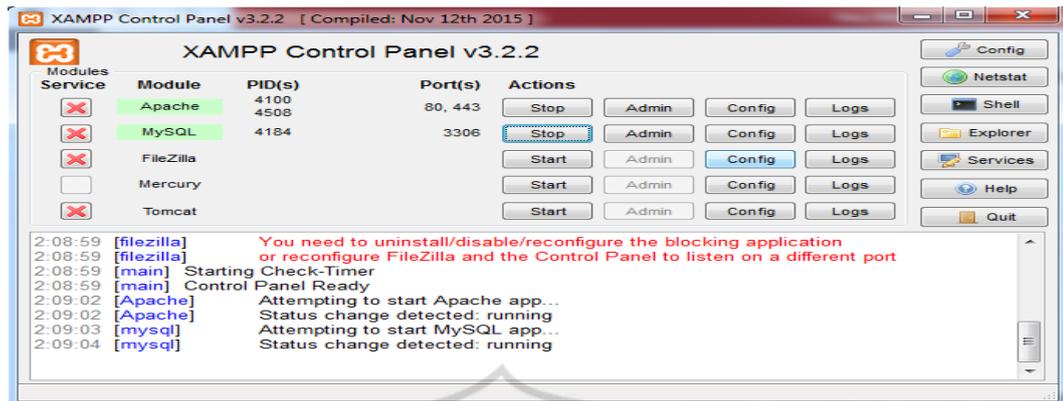


Tampilan Awal MySQL ODBC Connector

**XAMPP** (*Stands for Cross-Platform (X), Apache (A), MariaDB (M), PHP (P)*)

XAMPP merupakan sebuah perangkat lunak yang mempunyai fungsi sebagai server (*localhost*), yang terdiri dari program *Apache HTTP*, *MySQL Database*, *FileZilla* serta *Tomcat*. XAMPP juga berfungsi menghubungkan *PHPMyAdmin* dengan relasi database yang ada di *Visual Basic*.

# PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI



Tampilan awal XAMPP

## METODOLOGI PENELITIAN

### Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan pada *Coffee Shop* yaitu Varen Coffee yang mengambil lokasi di Jl. Tukad badung no 102A, Renon, Kec. Denpasar Sel, Kota Denpasar, Bali.

### Subyek dan Obyek Penelitian

#### Subyek Penelitian

Subyek penelitian adalah orang, tempat, atau benda yang diamati dan menjadi sasaran penelitian (Kamus Bahasa Indonesia, 1989:862). Subyek dari penelitian ini adalah Varen Coffee. Varen Coffee merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang jasa yang menyediakan makanan dan minuman baik *Coffee* maupun *Non-Coffee*.

#### Obyek Penelitian

Obyek penelitian merupakan atribut atau sifat atau nilai dari orang, obyek atau kegiatan yang memiliki variasi tertentu yang ditetapkan oleh peneliti untuk

# PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

dipelajari dan kemudian ditarik kesimpulan menurut Sugiyono (2009:38). Obyek dari penelitian ini adalah berbagai informasi mengenai akuntansi penjualan Varen Coffee/

## **Teknik Pengumpulan Data**

### Wawancara

Wawancara merupakan salah satu instrumen yang diperlukan untuk menggali data secara lisan. Kegiatan ini harus dilakukan secara detail dan mendalam agar mendapatkan data yang valid.

### Observasi

Observasi adalah pengamatan dan pencatatan secara sistematis terhadap gejala yang tampak pada objek penelitian (Hardani 2020:123). Pengumpulan data yang pertama kali dilakukan yaitu dengan mengamati berbagai hal terkait dengan sistem yang berjalan di Varen Coffee baik terkait prosedur maupun penggunaan sistemnya.

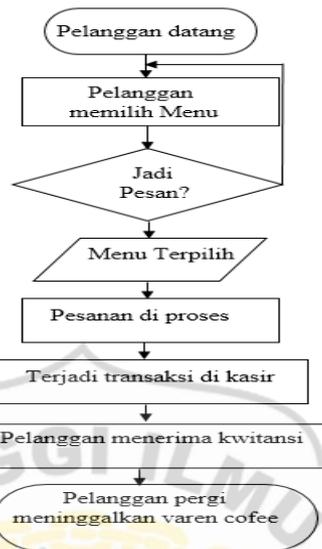
### Dokumentasi

Dengan menggunakan teknik pengumpulan data ini dapat diketahui berbagai macam bukti transaksi penjualan serta laporan penjualan yang selama ini telah dibuat oleh pihak manajemen Varen Coffee.

## **Evaluasi Sistem Saat ini**

Berikut ini adalah analisis sistem yang dilakukan oleh penulis seperti terlihat pada gambaran *flowchart* diagram pelanggan sistem lama sebagai berikut:

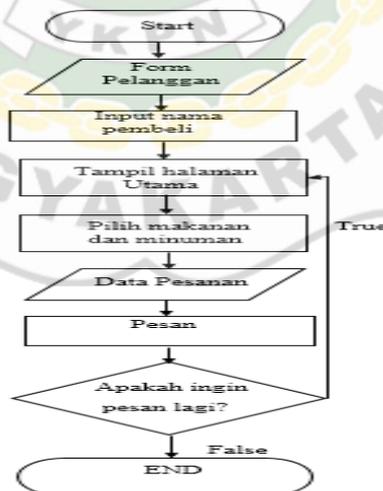
# PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI



*Flowchart Diagram Sistem Lama*

## Analisis Sistem

Berikut ini adalah analisis sistem yang dilakukan oleh penulis seperti terlihat pada gambaran *flowchart* diagram pelanggan sistem baru sebagai berikut:



*Flowchart Diagram Sistem Baru*

# PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

## Metodologi Perencanaan Sistem

Dalam konsep perancangan sistem yang dilakukan mahasiswa merupakan salah satu dalam membangun sebuah sistem dibagi atas beberapa fase yaitu : analisis, desain sistem, pengkodean sistem, uji coba sistem, Implementasi atau Pemeliharaan.

## HASIL PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN

### *Unified Modelling Language (UML)*

Dalam Pengembangan Aplikasi Penjualan Berbasis Desktop ini menggunakan beberapa pemodelan *Unified Modelling Language* diantaranya adalah *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Class Diagram*

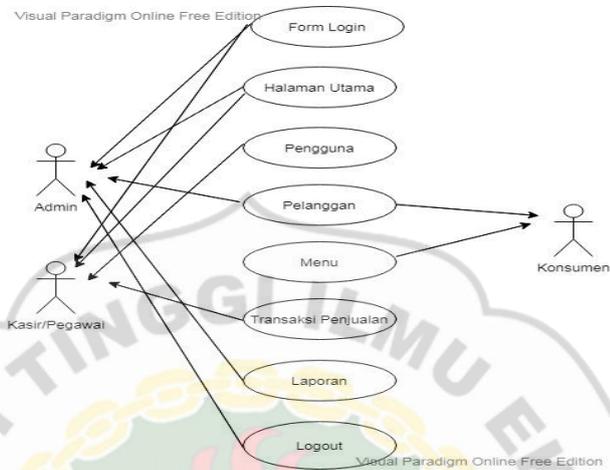
### Perancangan Diagram Sistem

#### *Use Case Diagram*

*Use case* yaitu sebuah pekerjaan tertentu, contohnya menginput data dari sebuah daftar kamar hotel atau rumahsakit. Seorang atau sebuah *actor* yaitu entitas manusia yang melakukan suatu pekerjaan-pekerjaan..

# PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

*Use case* diagram untuk Aplikasi Penjualan Berbasis Desktop adalah sebagai berikut:



*Use case Diagram*

## Definisi Actor

Actor yang terlibat dalam Pengembangan Aplikasi Penjualan Berbasis Desktop ini dapat dilihat sebagai berikut:

Tabel Definisi Actor

No	Aktor	Deskripsi
1	Admin	Dapat mengolah <i>database</i> Menedit antarmuka aplikasi
2.	Kasir	Mengolah data Penjualan
3.	Pelanggan	Mengisi data pelanggan serta memilih menu

## Definisi Use Case

Definisi dari *use case* tersebut adalah sebagai berikut:

# PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

Tabel Definisi *Use Case*

No	<i>Use Case</i>	Deskripsi
1	<i>Login Admin</i>	<i>Validasi</i> untuk admin sebelum masuk ke dalam sistem.
2.	<i>Form Pengguna</i>	<i>Validasi</i> pengguna hak akses.
3.	<i>Form Halaman Utama</i>	Tampilan awal pada saat masuk Visual Studio 2010
4.	<i>Form Pelanggan</i>	Menampilkan data pelanggan
5.	<i>Form Menu</i>	Menampilkan menu yang akan di pilih oleh pelanggan
6.	<i>Form Transaksi Penjualan</i>	Tampilan produk yang telah di beli dan akan dibayar.
7.	<i>Form Laporan Penjualan</i>	Tempat untuk menampilkan dan mencetak laporan penjualan.

## Skenario *Use Case*

Skenario (*flow of event*) untuk masing-masing *Use Case* dari Aplikasi Penjualan Berbasis Desktop adalah sebagai berikut:

### Skenario *Form Login*

Name	<i>Login Admin</i>
Actor	<i>Admin</i>
Goal	Untuk mengizinkan admin masuk ke halaman utama.

Tabel Skenario dari *Form Menu Utama*

Name	Menu Utama
Actor	Admin/Kasir
Goal	Untuk menampilkan menu utama seperti submenu data pengguna, data pelanggan, data menu, transaksi penjualan, laporan penjualan

# PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

Tabel Skenario *Form* Pengguna

Name	Pengguna
Actor	Admin/ Kasir
Goal	Untuk menampilkan data pengguna yang telah diinput, telah diubah, data pengguna yang baru setelah dihapus

Tabel Skenario *Form* Data Pelanggan

Name	Data Pelanggan
Actor	Konsumen
Goal	Untuk menampilkan data pelanggan yang telah diinput, telah diubah, dan data pelanggan baru yang setelah dihapus

Tabel Skenario *Form* Data Menu

Name	Data Menu
Actor	Pelanggan
Goal	Untuk menampilkan data menu yang telah diinput, telah diubah, serta data menu yang baru setelah dihapus

Tabel Skenario *Form* Transaksi Penjualan

Name	Transaksi Penjualan
Actor	Kasir
Goal	Untuk menampilkan data penjualan yang telah diinput, telah dibatalkan.

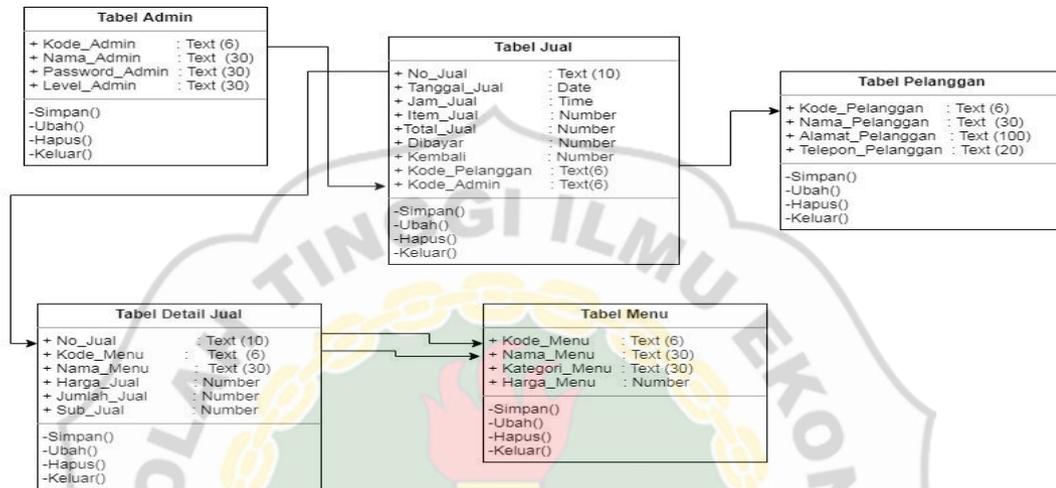
Tabel Skenario *Form* Laporan

Name	Laporan
Actor	Admin/Kasir
Goal	Untuk menampilkan data laporan penjualan, mencetak laporan

# PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

## Class Diagram

Berikut ini adalah rancangan *Class Diagram* dari sistem yang akan dibangun yaitu sebagai berikut:



Class Diagram

## Rancangan Basis Data

### 1. Rancangan Tabel Admin

Tabel Data Pengguna

Nama Field	Tipe Data	Panjang Data	Deskripsi
Kode_Admin	Varchar	6	Primary Key (Kode Admin)
Nama_Admin	Varchar	30	Nama Admin
Password	Varchar	30	Password
Level	Varhar	30	Level

### 2. Rancangan Tabel Data Pelanggan

Tabel Data Pelanggan

Nama Field	Tipe Data	Panjang Data	Deskripsi
Kode_Pelanggan	Varchar	6	Primary Key (Kode Pelanggan)
Nama_Pelanggan	Varchar	30	Nama Pelanggan
Alamat_Pelanggan	Varchar	100	Alamat Pelanggan
Telepon_Pelanggan	Varchar	30	Telepon Pelanggan

# PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

## 3. Rancangan Tabel Menu

Tabel Data Menu

Nama Field	Type Data	Panjang Data	Deskripsi
Kode_Menu	<i>Varchar</i>	6	<i>Primary Key</i> (Kode Menu)
Nama_Menu	<i>Varchar</i>	30	Nama Menu
Kategori_Menu	<i>Varchar</i>	30	Kategori Menu
Harga_Menu	<i>Int</i>	10	Harga Menu

## 4. Rancangan Tabel Jual:

Tabel Jual

Nama Field	Type Data	Panjang Data	Deskripsi
No_Jual	<i>Varchar</i>	20	<i>Primary Key</i> (No Jual)
Tanggal_Jual	<i>Date</i>	-	Tanggal Jual
Jam_Jual	<i>Time</i>	-	Jam Jual
Item_Jual	<i>Int</i>	10	Item Jual

## 5. Rancangan Tabel Detail Jual

Tabel Detail Jual

Nama Field	Type Data	Panjang Data	Deskripsi
No_Jual	<i>Varchaar</i>	20	<i>Primary Key</i> (No Jual)
Kode_Menu	<i>Varchar</i>	-	<i>Foreign Key</i> (Kode Menu)
Nama_Menu	<i>Varchar</i>	-	Nama Menu
Harga_Jual	<i>Int</i>	10	Harga Jual
Jumlah_Jual	<i>Int</i>	10	Jumlah Jual
Sub_Jual	<i>Int</i>	10	Sub Jual

## Relasi Basis Data

### 1. Form Login

```
Cmd = New OdbcCommand("Select * From tbladmin where kodeadmin=" &  
TextBox1.Text & "' and passwordadmin = '" & TextBox2.Text & "'", Conn)
```

### 2. Form Pengguna

# PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

```
Da = New OleDbDataAdapter("Select kodeadmin,namaadmin,leveladmin from  
tbladmin", Conn) Dim InputData As String = "Insert into tbladmin values(" &  
TextBox1.Text & "," & TextBox2.Text & "," & TextBox3.Text & "," &  
ComboBox1.Text & ")"
```

## 3. Form Pelanggan

```
Da = New OleDbDataAdapter("Select * from tblpelanggan", Conn) Ds = New  
DataSet Da.Fill(Ds, "tblpelanggan") Dim InputData As String = "Insert into  
tblpelanggan values
```

## 4. Form Menu

```
Da = New OleDbDataAdapter("Select * from tblmenu", Conn) Ds = New  
DataSet Dim InputData As String = "Insert into tblmenu values
```

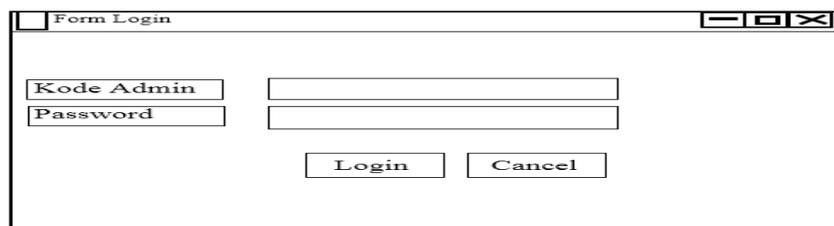
## 5. Form Jual

```
Cmd = New OleDbCommand("Select * From tblpelanggan", Conn) Rd =  
Cmd.ExecuteReader Cmd = New OleDbCommand("Select * from tblpelanggan  
where kodepelanggan = " & ComboBox1.Text & """, Conn)
```

## Perancangan Program

Berikut ini Perancangan program Aplikasi Penjualan Berbasis Desktop Menggunakan Visual Studio 2010 (Studi Kasus pada Varen Coffee):

### Rancangan Form Login



*Form Login*

# PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

## Rancangan *Form* Menu Utama

The screenshot shows a window titled "Form Menu Utama Aplikasi Penjualan Varen Coffee". The menu bar includes "File", "Master", "Transaksi", and "Laporan". The main area contains a large oval labeled "LOGO". At the bottom, there is a status bar with the text "Kode : Nama : Level : Jam : Tanggal :".

*Form* Menu Utama

## Rancangan *Form* Pengguna

The screenshot shows a window titled "Form Menu Pengguna". It features four input fields: "Kode Admin", "Nama Admin", "Password", and "Level Admin" (with a dropdown arrow). Below these is a table with three columns: "Kodeadmin", "namaadmin", and "leveladmin". At the bottom, there are four buttons: "Input", "Edit", "Hapus", and "Tutup".

Kodeadmin	namaadmin	leveladmin

*Form* Pengguna

## Rancangan *Form* Data Pelanggan

The screenshot shows a window titled "Form Master Pelanggan". It features four input fields: "Kode Pelanggan", "Nama Pelanggan", "Alamat Pelanggan", and "Telepon". Below these is a table with four columns: "kodepelanggan", "namapelanggan", "alamatpelanggan", and "teleponpelanggan". At the bottom, there are four buttons: "Input", "Edit", "Hapus", and "Tutup".

kodepelanggan	namapelanggan	alamatpelanggan	teleponpelanggan

*Form* Data Pelanggan

# PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

## Rancangan Form Menu

kodemenu	namamenu	kategorimenu	satuanmenu	hargamenu

Form Menu

## Rancangan Form Penjualan

kode	namamenu	harga	jumlah	subtotal

Form Penjualan

## Rancangan Laporan

### LAPORAN PENJUALAN VAREN COFFEE

KODE PELANGGAN	DESKRIPSI	TANGGAL	JUMLAH DARI PENJUALAN	TOTAL

Laporan Penjualan

# PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

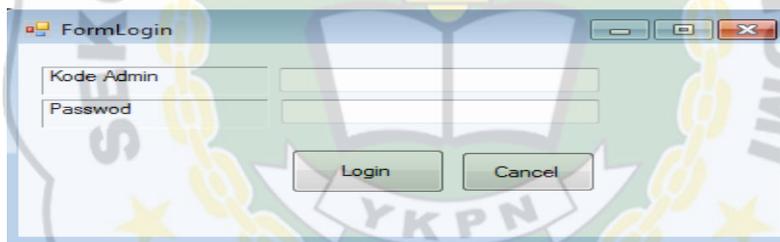
## Hasil Pengujian

Pengujian dan Implementasi di dalam sistem penjualan berbasis Desktop ini membutuhkan dua buah perangkat yaitu, perangkat lunak dan perangkat keras.

## Implementasi Sistem

Implementasi sistem menjelaskan dan menampilkan hasil rancangan antarmuka (*interface*) dari sistem yang telah dibangun. Berikut ini adalah implementasi hasil rancangan antarmuka (*interface*) dari sistem yang telah dibuat adalah sebagai berikut:

### *Form Login*



Tampilan *Form Login*

### *Form Menu Utama*



Tampilan *Form Menu Utama*

# PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

## Form Pengguna

	kodeadmin	namaadmin	leveladmin
▶	ADM001	ADMIN	ADMIN
*	ADM002	Eka	USER

Tampilan *Form* Pengguna

## Form Pelanggan

	kodepelanggan	namapelanggan	alamatpelanggan	teleponpelanggan
▶	CST001	Tobie Kaban	Jl. Tukad Banyu ...	08213563508
	CST002	Jeffry Boy	JL Jimbaran	-
	CST003	Arapenta	Jl. Tukad Musi	-
	CST004	Lisa	Jl. Nias	-
*	CST005	Oskar	Jl. Sudiman	-

Tampilan *Form* Pelanggan

## Form Menu

	kodemenu	namamenu	kategorimenu	satuanmenu	harga
▶	MNU001	Double Ekspreso	Coffee	Gelas	15000
	MNU002	Espesso	Coffee	Gelas	15000
	MNU003	Flat White	Coffee	Gelas	15000
	MNU004	Mineral Wasser	Non-Coffee	Gelas	5000
*	MNU005	Bobba	Non-Coffee	Gelas	12000

Tampilan *Form* Menu

# PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

## Form Transaksi Penjualan

FormtransJual

Nomor Jual: J210205008  
Kode Pelanggan: CS1001  
Nama: Tobie Kaban  
Alamat: Jl. Tukad Banyu Sari  
Telepon: 08213563508

Tanggal: 05/02/2021  
Jam: 14.24.10  
Admin: ADMIN

TOTAL : Rp 45000

Kode	Nama	Harga	Jumlah	Sub Total
MNU001	Double Espresso	15000	2	30000
MNU002	Espresso	15000	1	15000

Di Bayar: 50000  
Kembali: 5000

## Form Laporan Penjualan

### Tampilan Form Transaksi Penjualan

#### LAPORAN PENJUALAN VAREN COFFEE

KODE PELANGGAN	DESKRIPSI	TANGGAL	JUMLAH DARI PENJUALAN	TOTAL
J210203001	Double Espresso	2/2/2021	Rp65,000	Rp65,000
J210203002	Indomie	3/2/2021	Rp50,000	Rp50,000
J210203003	Ekspresso	3/2/2021	Rp30,000	Rp30,000
J210203004	Red Velvet	4/2/2021	Rp60,000	Rp60,000
J210203005	Nasi Goreng	5/2/2021	Rp30,000	Rp30,000
Grand Total			Rp235,000	Rp235,000

### Tampilan Form Laporan

## KESIMPULAN DAN SARAN

### Kesimpulan

Dengan adanya pembuatan sistem informasi ini, maka pengolahan permasalahan data pemesanan makanan atau minuman pada Varen Coffee dapat lebih efisien dan efektif, pada pembuatan aplikasi ini sistem informasi pada Varen Caffee dapat memperlihatkan informasi data pelanggan, data menu, data transaksi penjualan, dan laporan.

# PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

## Saran

Adapun beberapa saran dari hasil penulisan ini adalah sistem ini kedepannya diharapkan dilengkapi dengan pengamanan data yang lebih baik agar tidak mudah dibobol oleh orang lain.

## Keterbatasan Penelitian

Keterbatasan dari penelitian Pengembangan Aplikasi Penjualan Berbasis Desktop Menggunakan Visual Studio 2010 adalah sistem yang dibuat hanya bisa digunakan pada Varen Coffee karena sistem telah diselaraskan dengan kebutuhan dari perusahaan, metode transaksi yang diproses juga masih sekadar transaksi pembayaran makanan atau minuman yang dipesan konsumen, belum mencakup transaksi pembelian dengan pemasok.

## DAFTAR PUSTAKA

- Ade, Hendini. 2016. Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak), *J. Ilmu Komput dan Inform*, vol. IV, no. 2, pp. 107–116.
- Departemen Pendidikan dan Kebudayaan. 1989. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Buku Satu, Jakarta: Balai Pustaka Utama.
- Falahfudin, Hifni. 2013. *Perancangan Sistem Informasi Kasir Pada Resto Seafood Bahari Tegal*. Skripsi. Teknik Informatika, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom, Yogyakarta.
- Fendi, Nurcahyono, 2012. Pembangunan Aplikasi Penjualan dan Stok Barang Pada Toko Nuansa Elektronik Pacitan, *jurnal speed-sentra penelitian engineering dan edukasi*, 4(3): 1979-9330.
- Fitzgerald, Jerry. FitzGerald, Ardra F. And Stalling Jr, Warren D. 1981. *Fundamentals Of System Analysis*, Edisi Kedua, John Willey & Sons, New York.

# PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

- Hardani., et al. 2020. *Metode Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif*. Yogyakarta: CV. Pustaka Ilmu Group Yogyakarta.
- Hartono, Jogyanto. 1997. *Sistem Informasi Akuntansi Berbasis Komputer Edisi ke-2*, BPFE, Yogyakarta.
- Heriyanto, Y. 2018. Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT.APM Rent Car. *J. Intra-Tech*, vol. 2, no. 2, pp. 64–77.
- Indrianto, Nur. 1996. Sistem Informasi Strategik: Dampak Teknologi Informasi terhadap Organisasi dan Keunggulan Kompetitif. *Jurnal KOMPAK*, No 9, Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi, Yogyakarta (YO), Yogyakarta.
- Ivar, J., et al. 1992. *Object-Priened Software Enginnering: A Use Case Driven Approach*. Canada: Addison Wesley Longman Inc
- Kelly, Joseph F. 1970. *Computerized Management Information System*, Macmillan. New York.
- Kieso, Donald E. Jerry J.Weygandt, Paul D. Kimmel. 2014. *Accounting Principles Pengantar Akuntansi Edisi 7 Jilid 1*. Jakarta: Salemba Empat.
- Kurniawan, Tomi, et al. 2020. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Cafe Berbasis Android Pada Cafe Kopi Pedalaman. *Jurnal Manjemen Sistem Informasi*, Volume.5, No.1. Jambi : STIKOM Dinamika Bangsa.
- Lucas, Jr, Henry C. 1996. *The Analysis, Design And Implementation Of Implementatin System 4<sup>th</sup> Edition*. Mcgraw Hill. USA.
- Mathis, Robert L, dan John H. Jackson. 2006. *Manajemen Sumber Daya Manusia Edisi 1*. Jakarta: Salemba Empat.
- McLeod, J. R. 1989. *Management Information System (First Edition)* .New Jersy; Pretince-Hall International,Inc.
- Mulyadi. 2016. *Sistem Informasi Akuntansi Edisi 4*. Jakarta: Salemba Empat.
- Narko. 2007. *Sistem Akuntansi*. Yogyakarta: Yayasan Pustaka Nusantara.
- Romney, Marshall B dan Steinbart, Paul John. 2015. *Accounting Information System, 9th ed*, Terjemahan Deny Arnos Kwary, M. H.
- Rumbaugh, J., et al. 1999. *The Unified Modeling Language Reference Manual*. Canada: Addison Wesley Longman Inc.
- Sensen, H., dan Unggul, U.E. 2019. Pemodelan Sistem Menggunakan UML (Unified Modelling Language), *Syst. Model.*, no.2 July, pp. 0–5.

# PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

- Shany, A., et al. 2016. Sistem Informasi Evaluasi Akademik Mahasiswa (Studi Kasus Program Studi Ilmu Komputer Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Mulawarman), *Inform. Mulawarman J. Ilmu Komput*, vol. 11, no. 1, p. 37.
- Santoso, S., dan Nuralina, R. 2017. Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan Kampus Cerdas (Studi Kasus Politeknik Negeri Tanah Laut), *J. Integr.*, vol. 9, no. 1, pp. 84–91.
- Suendri. 2018. Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan), *J. Ilmu Komput. dan Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–9.
- Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan Rd*, Bandung: Alfabeta.
- Sutanta, Edhy. 2011. *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta : Andi.
- Widayanti, R., Ariebowo, B., & Maknunah, J. 2018. Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Hagas Tani Batu Malang. *SMATIKA JURNAL*, 8 (02), 50-55.
- Wilkinson, Joseph W. dan Michael J. Cerullo. 1997. *Accounting Information System*. 3<sup>th</sup> Edition. (Diterjemahkan oleh Agus Maulana). Binarupa Aksara. Jakarta
- Winarno, W. W. 2006. *Sistem Informasi Akuntansi Edisi 2*. Yogyakarta: UPP STIM YKPN.
- Verawati, dan Liksha, P. D. 2018. Aplikasi Akuntansi Pengolahan Data Jasa Service Pada Pt. Budi Berlian Motor Lampung, *J. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–14.