

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI
PENERIMAAN KAS BERBASIS *WEBSITE* PADA UMKM
(Studi Kasus Pada Kedai Bakso Jimat dan Mie Mangap)

SKRIPSI



Disusun oleh:

Ika Dwi Rahayuningtyas

11.16.29050

PROGRAM STUDI AKUNTANSI
SEKOLAH TINGGI ILMU EKONOMI
YAYASAN KELUARGA PAHLAWAN NEGARA
YOGYAKARTA

2020

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI
PENERIMAAN KAS BERBASIS *WEBSITE* PADA UMKM
(Studi Kasus Pada Kedai Bakso Jimat dan Mie Mangap)

RINGKASAN SKRIPSI



Disusun oleh:

Ika Dwi Rahayuningtyas

11.16.29050

PROGRAM STUDI AKUNTANSI
SEKOLAH TINGGI ILMU EKONOMI
YAYASAN KELUARGA PAHLAWAN NEGARA
YOGYAKARTA

2020

PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

SKRIPSI

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENERIMAAN KAS BERBASIS *WEBSITE* PADA UMKM (Studi Kasus Pada Kedai Bakso Jimat dan Mie Mangap)

dipersiapkan dan disusun oleh:

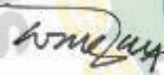
IKA DWI RAHAYUNINGTYAS

No Induk Mahasiswa: 111629050

telah dipresentasikan di depan Tim Penguji pada tanggal 21 Agustus 2020 dan dinyatakan telah memenuhi syarat untuk diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Ekonomi (S.E.) di Bidang Akuntansi.

Susunan Tim Penguji:

Pembimbing



Wing Wahyu Winarno, Dr., MAFIS., Ak., CA. Julianto Agung Saputro, Dr., S.Kom., M.Si., Ak.

Penguji



Yogyakarta, 21 Agustus 2020

Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi YKPN Yogyakarta
Ketua




Harsono Subiyakto, Dr., M.Si.

PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

ABSTRAK

Tujuan penelitian ini adalah untuk (1) Mengetahui proses pencatatan yang sudah berjalan di kedai Bakso Jimat dan Mie Mangap. (2) Untuk mengembangkan sistem informasi akuntansi yang dapat mempermudah pemilik dalam pengawasan dan mempermudah pegawai mencatat transaksi. Penelitian ini berjenis deskriptif yaitu pengembangan atau perancangan. Subjek penelitian adalah kedai bakso jimat dan mie mangap yang beralamat di Jalan Tentara Genie Pelajar, Tegalsari, Cekelan, Kowangan, Temanggung. Teknik yang digunakan dalam penelitian adalah wawancara kepada pemilik serta mengamati dokumen yang digunakan di kedai bakso jimat dan mie mangap.

Hasil penelitian sistem kedai masih menggunakan pencatatan secara manual, sehingga pemilik merasa kesulitan dalam proses pencatatan laporan keuangan. Dokumen yang digunakan adalah daftar menu dan nota pembayaran. Hal tersebut dianggap tidak efektif, maka dirancanglah menggunakan metode *prototype* yang mencakup kebutuhan fungsional dan non fungsional. Desain input sendiri berisi *form login* pemilik, *form produk*, daftar karyawan, dan kehadiran karyawan, sedangkan desain *output* berisi laporan penjualan, *order list*, dan laporan laba rugi.

Kata kunci: Pengembangan, SIA (sistem informasi akuntansi), *Prototype*.

PENDAHULUAN

Perkembangan sistem informasi pada saat ini berkembang sangat cepat dan ketat di berbagai negara khususnya daerah Indonesia. Teknologi informasi seperti sarana internet adalah salah satu yang banyak digunakan di berbagai kalangan, karena efektif dan efisien dalam penyampaian informasi sehingga dapat diakses setiap orang, kapan dan dimana

PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

saja. Media internet banyak dimanfaatkan dalam sebuah perusahaan terutama pada UMKM (Usaha Mikro Kecil Menengah), banyaknya sistem informasi dapat mempermudah dalam melakukan pengawasan dan pengendalian suatu perusahaan jika dibandingkan dengan sistem manual. Pemilik usaha mengendalikan arus keuangan dengan bantuan SIA (sistem Informasi Akuntansi). Menurut Mulyadi (2016:3):”Sistem akuntansi adalah organisasi formulir, catatan dan laporan yang dikoordinasi sedemikian rupa untuk menyediakan informasi keuangan yang dibutuhkan oleh manajemen dalam pengelolaan.” Menurut Daoud & Triki (2013):” Sistem Informasi Akuntansi (SIA) berbasis teknologi mempunyai pengaruh positif terhadap kinerja bisnis”. Sistem Informasi Akuntansi berbasis *website* memperlancar UMKM dalam melakukan dan memantau jalannya transaksi supaya dapat memonitoring secara *on time*. Penggunaan *website* bertujuan untuk mempermudah pemilik dalam bidang teknologi. Selain itu waktu yang dibutuhkan untuk mengerjakan satu siklus akuntansi keuangan akan jauh lebih singkat, karena dengan adanya *website* pemilik dapat memantau perkembangan perusahaan walaupun jaraknya sangat jauh. Pemilik dapat lebih mudah memasarkan produknya melalui *website* dan dapat mengurangi kesulitan dalam pencarian transaksi penjualan.

TINJAUAN TEORI

Sesuai dengan Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2008 tentang Usaha Kecil, Mikro, Menengah (UMKM), Usaha Mikro adalah usaha produktif milik orang perorangan dan/atau badan usaha perorangan yang memenuhi kriteria usaha mikro. Usaha Kecil adalah usaha ekonomi produktif yang berdiri sendiri, yang dilakukan oleh perorangan atau badan usaha yang bukan merupakan anak perusahaan atau cabang perusahaan yang dimiliki, dikuasai, atau menjadi bagian baik langsung maupun tidak

PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

langsung dari usaha menengah atau usaha besar yang memenuhi kriteria usaha kecil. Usaha menengah adalah usaha ekonomi produktif yang berdiri sendiri, yang dilakukan oleh orang perorangan atau badan usaha yang bukan merupakan anak perusahaan atau cabang perusahaan yang dimiliki, dikuasai, atau menjadi bagian baik langsung maupun tidak langsung dengan usaha kecil atau usaha besar dengan jumlah kekayaan bersih atau hasil penjualan tahunan. UMKM bertujuan menumbuhkan dan mengembangkan usahanya dalam rangka membangun perekonomian nasional berdasarkan demokrasi ekonomi yang berkeadilan.

Kriteria Usaha Mikro adalah:

JENIS USAHA	ASET (Rupiah)	PENDAPATAN (per tahun)
Usaha Mikro	50 Juta	300 Juta
Usaha Kecil	> 50 juta - 500 Juta	> 300 Juta - 3 Milyar
Usaha Menengah	> 500 Juta - 10 Milyar	> 2,5 Milyar - 50 Milyar

Tabel 2.1 Kriteria UMKM menurut UU no 20 tahun 2008

Peraturan Pemerintah Nomor 17 Tahun 2013 tentang pelaksanaan Undang-undang Nomor 20 Tahun 2008 bahwa pengembangan UMKM dilakukan oleh masyarakat atau dunia bisnis dengan :

- a. Memperluas usaha atau kemitraan.
- b. Melakukan bisnis secara efisien.
- c. Mengembangkan produk berdasarkan inovasi.
- d. Memperluas pemasaran.
- e. Meningkatkan kualitas.
- f. Mencari sumber dana bisnis yang lebih luas.

PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

Pelaksanaan pengembangan UMKM oleh masyarakat atau dunia bisnis sangat memperhatikan jangka waktu yang telah ditetapkan lembaga pemerintahan atau menteri.

Siklus Penjualan Tunai

Menurut Mulyadi (2016:380), sistem informasi akuntansi penjualan tunai merupakan langkah-langkah yang dilakukan dalam suatu kegiatan penerimaan kas yang sumbernya dari penjualan barang dagang agar menghasilkan pembayaran yang sesuai. Terdapat tiga prosedur dalam penjualan tunai yaitu:

- a. Kas dari *over-the-counter sale*, pelanggan memilih produk yang akan dibeli, setelah itu melakukan pembayaran dan menerima pesanan. Pada prosedur pertama perusahaan menerima pembayaran secara langsung yang berupa uang tunai, cek, kartu kredit atau debit.
- b. Kas dari *cash-on-delivery*, transaksi yang melibatkan orang ketiga dalam sistem penjualannya.
- c. Kas dari *credit card sale*, saranan penagihan atau pembayaran yang dilakukan agar mendapat kemudahan dalam bertransaksi.

Pengertian SIA (Sistem Informasi Akuntansi)

Romney dan Steinbart (2015:10) Sistem Informasi Akuntansi adalah sistem yang digunakan untuk mengumpulkan, mencatat, menyimpan dan mengolah data untuk menghasilkan suatu informasi untuk pengambilan keputusan. Sistem ini meliputi orang, prosedur dan instruksi data perangkat lunak, infrastruktur teknologi informasi serta pengendalian internal dan ukuran keamanan.

Winarno (2006) menyatakan bahwa ciri-ciri sistem informasi akuntansi yang baik dan berkualitas adalah :

PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

a. Akurat

Akurat adalah informasi yang bebas dari kesalahan dan dapat menjelaskan maksudnya secara baik.

b. Tepat waktu

Tepat waktu berarti informasi yang disampaikan ke penerima tidak terlambat, karena informasi adalah landasan untuk mengambil keputusan.

c. Lengkap

Informasi harus sesuai dengan yang sebenarnya.

d. Relevan

Informasi yang mempunyai banyak manfaat untuk setiap orang.

e. Terpercaya

Informasi harus sesuai dengan kenyataan tidak dilebih atau dikurangkan.

f. Terverifikasi

Terverifikasi artinya apabila kebenarannya tidak dapat dibuktikan maka dapat dilacak secara langsung.

g. Mudah dipahami

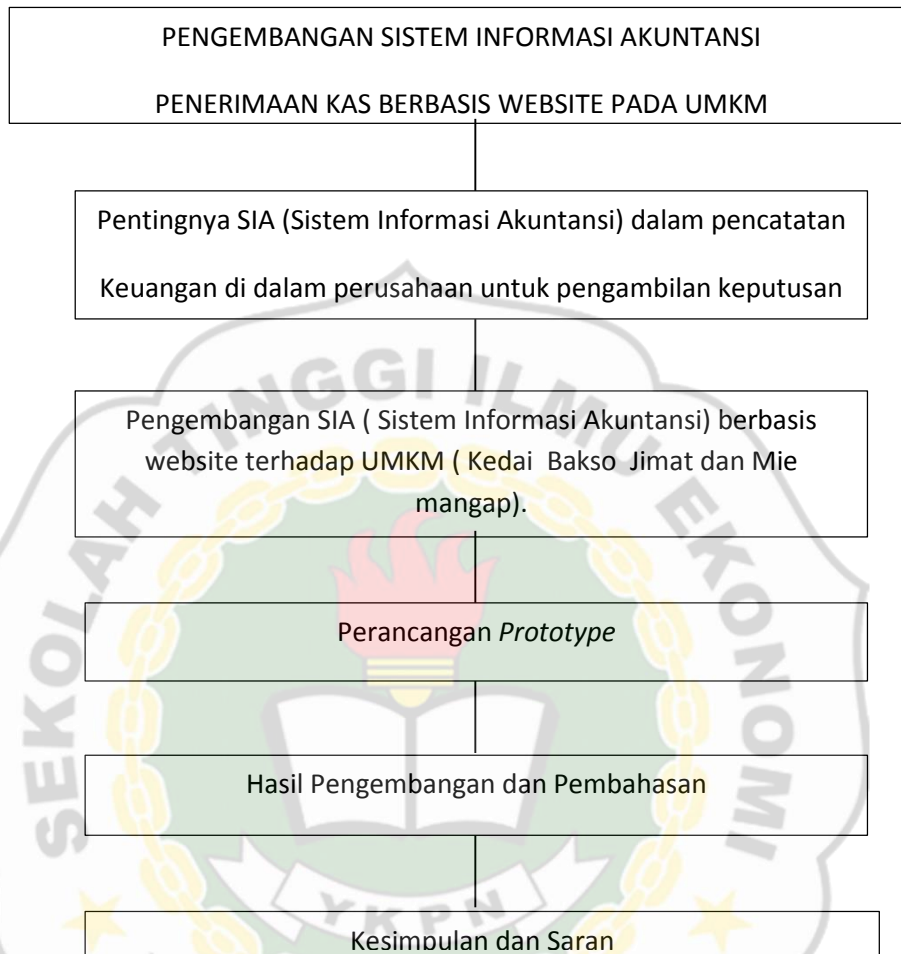
Informasi yang digunakan tidak membuat pembaca atau pendengar kebingungan tidak terlalu berbelit-belit.

h. Mudah diperoleh

Mudah diperoleh adalah informasi yang tidak terlalu sulit dalam pencariannya.

PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

Kerangka Pemikiran



METODELOGI PENELITIAN

Metode yang peneliti gunakan dalam penulisan ini adalah:

1 Observasi

Observasi sebuah metode pengumpulan informasi dengan cara pengamatan atau peninjauan langsung terhadap objek penelitian.

2 Wawancara

Wawancara merupakan sebuah tindakan pengumpulan informasi dengan cara menggunakan sejumlah pertanyaan secara lisan dan dijawab secara lisan. Dalam hal

PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

ini peneliti memberikan beberapa pertanyaan kepada narasumber pemilik kedai Bakso Jimat dan Mie Mangap.

3 Dokumentasi

Dokumentasi merupakan dokumen dan catatan yang diperoleh dari dokumen-dokumen fisik maupun non fisik di lokasi penelitian yang berlangsung.

Teknik pengembangan dengan *prototype* adalah pendekatan dengan menggunakan perangkat lunak yang di dalamnya menjelaskan bagaimana sistem perangkat lunak bekerja. Sistem dirancang dengan melalui beberapa tahapan, jika pada tahap akhir masih dinyatakan terdapat kekurangan maka akan dilakukan evaluasi. Metode *prototype* kedepannya dapat dikembangkan kembali secara luas.

Tahapan *Prototype*:

a. Pengumpulan kebutuhan

Tahap pengumpulan kebutuhan merupakan tahap awal dari pengembangan perangkat lunak. Pengembang dan pengguna secara bersama mengidentifikasi sistem yang akan dibuat.

b. Membangun *prototype*

Pada tahap ini akan dibuat *prototype* yang nantinya berguna. Penyajiannya berfokus pada *input* dan *output*.

c. Evaluasi

Evaluasi adalah tahap pengujian yang dilakukan pengguna apakah perangkat lunak yang telah berjalan sesuai dengan kebutuhan, setelah pengecekan akan dilakukan evaluasi apa ada kekurangan dari *prototype* tersebut.

PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

d. Pengujian

Pengujian merupakan tahap akhir yang sudah menjadi satu perangkat lunak.

Pengujiannya dengan menggunakan *white box*, *black box*, dan *basis path*.

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Profil Perusahaan

Kedai Bakso Jimat dan Mie Mangap berdiri sejak tanggal 3 November 2013. Kedai ini beralamat di Jalan Tentara Genie Pelajar, Tegalsari, Cekelan, Kowangan, Temanggung. Pemilik Kedai Bakso Jimat dan Mie Mangap bernama Tommy Fausi .

Berawal dari pemilik kedai yang hobi makan dan memasak lalu terciptalah ide membuat usaha kecil-kecilan. Pemilik mulai merintis usaha ini dengan menggunakan gerobak dan berjualan di *car free day* atau acara lainnya yang terselenggara di temanggung. Selang beberapa bulan pemilik memberanikan menyewa sebuah ruko dan sampai sekarang Kedai Bakso Jimat dan Mie Mangap masih banyak peminatnya dari anak- anak, dewasa, maupun orang tua. Menu yang paling diminati di Kedai ini adalah bakso tatoan dan Mie mangap dengan berbagai topping.

Bakso Jimat sendiri artinya siji mangatus (satu biji lima ratus) dan Mie mangap artinya Mie yang tersedia dengan berbagai level mulai dari tidak pedas atau sangat pedas. Penyajiannya sangat unik tidak seperti umumnya yaitu dengan menggunakan wajan dengan ukuran S, M, L, dan XL. Pembuatan Bakso dan Mie tanpa penggunaan micin atau pengawet jadi sehat untuk dikonsumsi. Kedai Bakso Jimat dan Mie Mangap yang beroperasi setiap jam 09.00 sampai 18.30 rata-rata per hari menjual 450 porsi mie, 200 sampai 300 bakso tusuk, dan 50 porsi bakso kuah. Pemilik memasarkan melalui instagram @baksojimat dan facebook Bakso jimat.

PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

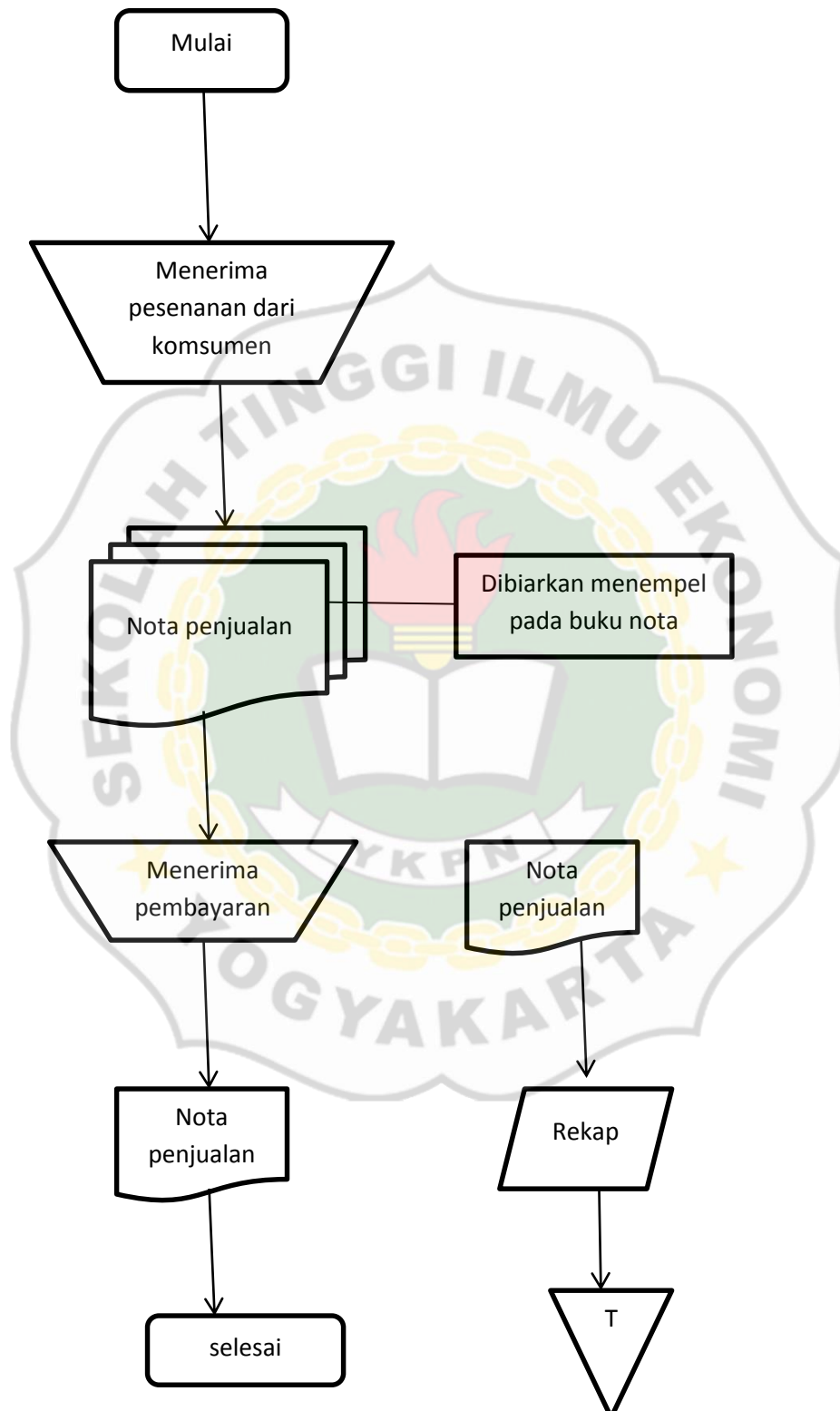
Sumber Daya Manusia (Karyawan)

Sumber daya manusia yang ada di Kedai Bakso jimat dan Mie Mangap berjumlah 12 orang, yang tersaji pada table tersebut :

No	Posisi Jabatan	Jumlah (orang)
1.	Pemilik Kedai	1
2.	Asisten pemilik kedai	1
3.	Kasir	1
4.	Pelayan	5
5.	Kepala koki	1
6.	Asisten kepala koki	1
7.	Barista	2

PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

Prosedur Sistem Informasi Akuntansi Mie Mangap dan Bakso Jimat



PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

a) Prosedur penjualan

Prosedur penjualan dimulai dari datangnya konsumen lalu pelayan kedai bakso jimat dan mie mangap memberikan daftar menu yang telah disediakan. Daftar menu berisi nomor meja, harga, porsi, dan jumlah. Konsumen memilih makanan dan minuman, selanjutnya menyerahkan kembali menu kepada pelayan. Pelayan mengecek kembali pesanan dari konsumen. Apabila konsumen ingin menambah pesanan, maka konsumen langsung datang ke kasir sehingga kasir langsung menambahkan pada daftar menu yang sudah diserahkan sebelumnya.

b) Prosedur bagian Produksi

Prosedur selanjutnya setelah menerima daftar pesanan dari pelayan, kepala koki memeriksa persediaan bahan baku di dapur untuk membuat makanan dan minuman yang dipesan konsumen, setelah memastikan bahan baku tersedia kepala koki dan asistennya segera membuat pesanan konsumen, namun apabila bahan baku tidak tersedia maka bagian produksi memberitahu pelayan agar konsumen menganti pesanan.

c) Prosedur Penerimaan Pembayaran

Prosedur penerimaan pembayaran adalah kasir menerima pembayaran berupa uang tunai. Konsumen mendatangi kasir, apabila terdapat tambahan seperti kerupuk maka konsumen langsung memberitahu kasir agar kasir dapat menambahkan kedalam jumlah yang akan dibayar. Konsumen mendapatkan nota dari pesanan sebelumnya.

d) Prosedur Pencatatan Penjualan

Setelah pembayaran diterima, kasir mencatat transaksi pada laporan penjualan masuk ke *handphone*. Dalam sistem *handphone* dapat terlihat penjualan produk yang terjual pada saat itu. Fungsi yang ada di dalam *handphone* mencatat mengenai nama makanan atau minuman dan jumlah yang dipesan. Pada prosedur pencatatan

PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

penjualan dipantau secara langsung oleh asisten pemilik kedai bakso jimat dan mie mangap.

e) Prosedur Pembuatan Laporan

Tahap akhir yaitu prosedur pembuatan laporan, kasir menyerahkan seluruh uang hasil penjualan kepada pemilik. Pemilik melakukan pengecekan rekap hasil penjualan yang diberikan dari kasir untuk terlebih dahulu disusun secara manual dengan bahan dasar nota penjualan setelah itu pemilik menyerahkan kepada asisten untuk disusun secara sistematis.

Kelemahan Sistem Kedai Bakso Jimat dan Mie Mangap

Kelemahan sistem yang sekarang digunakan kedai bakso jimat dan mie mangap, yaitu:

- a. Sistem belum berkomputerisasi masih menggunakan *handphone* dan pencatatan masih dilakukan secara manual, jadi apabila dalam proses pencatatan tidak teliti maka resiko kesalahan tinggi, namun dengan adanya pengembangan baru maka dapat meminimalisir terjadinya kesalahan dalam perhitungan.
- b. Proses pencarian data kurang akurat dan cepat contoh: ketika pemilik atau manajemen sedang berada di luar kota tidak bisa memantau bagaimana keuangan yang ada karena terbatasnya informasi.
- c. Kesulitan dalam proses pencatatan laporan keuangan karena disimpan dalam bentuk lembaran kertas sehingga beresiko besar kehilangan data, seharusnya penyimpanan dilakukan dengan menggunakan *flashdisk*.
- d. Kedai bakso jimat dan mie mangap saat ini hanya menerima pembayaran tunai, jadi dianggap tidak praktis.

PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

Membangun Prototype

Pengembangan secara langsung digunakan pemilik untuk memahami sistem informasi dengan jelas, secara umum pengembangan sistem informasi akuntansi dibuat menggunakan program power point yang mudah untuk dipahami. Program ini merupakan cara sederhana dalam membangun *prototype*. Desain input sendiri berisi *form login* pemilik, *form produk*, daftar karyawan, dan kehadiran karyawan, sedangkan desain *output* berisi laporan penjualan, *order list*, dan laporan laba rugi. Pengembangan *prototype* yang dapat dijalankan oleh pemilik dan manajer sebagai berikut:

a. Struktur menu tampilan utama

Menu tampilan utama dapat dilihat pada gambar berisi pilihan yang disediakan kepada pemilik. Halaman menu utama terdiri dari produk *list*, karyawan, kehadiran, *sales report*, dan *order list*.

b. Input

Pengembangan *input* adalah desain yang dikembangkan untuk menerima perintah untuk memasukkan data ke dalam *website*. Desain *input* harus dapat menjelaskan petunjuk bagi pemilik dan manajer. Dalam desain *input* terdapat *form* yang digunakan yaitu:

1. *Form Login*

Form Login digunakan untuk masuk ke dalam sistem yang telah dibuat. *Form* ini membantu pemilik dan manajemen. untuk masuk agar dapat mengakses semua sistem yang tersedia.

2. Daftar Menu

Daftar menu rancangan yang diminta pemilik dan manajemen untuk melihat menu makanan dan minuman yang tersedia di kedai bakso jimat dan mie mangap. Bagian ini juga terdapat daftar makanan dan minuman serta harganya.

PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

3. Daftar Karyawan

Daftar karyawan menampilkan daftar karyawan aktif yang bekerja di Kedai Bakso Jimat dan Mie Mangap. Menampilkan semua nama, jabatan, alamat, dan nomer telepon. Daftar karyawan bermanfaat agar manajemen dapat memantau para karyawan secara lebih jelas, misal terdapat karyawan yang tidak masuk tanpa izin maka manajemen dapat secara langsung menghubungi karyawan melalui kontak yang sudah ada.

4. Kehadiran Karyawan

Kehadiran karyawan menunjukkan angka kehadiran karyawan dalam satu hari. Karyawan menginput presensi pada saat jam kerja dimulai apabila karyawan datang terlambat maka sistem akan secara otomatis mendeteksi. Semua nama karyawan akan terlihat pada bagian ini. Manfaat kehadiran karyawan bagi manajemen adalah agar dapat memantau karyawan bekerja secara disiplin atau tidak. grafik menunjukkan 83% artinya presentase kehadiran diatas 50%, pada per minggu terdapat 10 orang yang tidak bekerja. Jadi 10 dibagi 12 dikali 100% dan hasilnya 83,33%.

c. Output

1. Laporan Penjualan

Laporan penjualan merupakan laporan yang berisi hasil penjualan di Kedai Bakso Jimat dan Mie Mangap. Laporan penjualan menampilkan penjualan bulan sebelumnya, serta penjualan bulan ini dan menampilkan penjualan menu yang paling diminati. *Quantity* menunjukkan jumlah makanan atau minuman yang terjual pada nomor meja tersebut. Apabila terjadi kesalahan dalam pencatatan maka kasir dapat mengedit kesalahan tersebut.

PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

2. *Order List*

Pengembangan *output* nota menampilkan nota transaksi yang terjadi pada kedai Bakso Jimat dan Mie Mangap yang ditampilkan adalah nota dalam satu hari.

3. Laporan pendapatan

Laporan pendapatan digunakan pemilik untuk melihat apakah kedai memperoleh laba atau rugi. Laporan ini juga dapat memantau kenaikan pendapatan per hari. Total penjualan adalah hasil yang didapat dalam satu hari sebelum dikurangi dengan pengeluaran yang digunakan untuk memenuhi bahan baku serta pembayaran gaji karyawan. Total pendapatan hasil dari total penjualan dikurangi total pengeluaran. Laba bersih merupakan hasil total pendapatan dikalikan dengan pajak. Laporan pendapatan berisi pendapatan yang diperoleh oleh pemilik per harinya. Pemilik dapat melihat berapa total pendapatan dari total penjualan dikurangi total pengeluaran. Pemilik mengatakan total pengeluaran berasal dari pembelian bahan baku dan pembayaran karyawan. Laba bersih dapat diketahui dari total pendapatan dikurangi dengan pajak kedai. Pemilik dapat membandingkan pendapatan per hari apakah terdapat peningkatan atau tidak, dengan menekan kotak *search*, pemilik dapat mencetak laporan pendapatan dengan menekan tombol *print*.

Tampilan Website Yang Dijalankan Konsumen

1. Halaman Utama

Tampilan *website* yang disajikan kepada konsumen pertama kali adalah halaman utama. Halaman utama terdapat logo dari kedai bakso jimat dan mie mangap, selanjutnya disediakan profil dari bakso jimat dan mie mangap yang berisi nama pemilik, tanggal berdirinya kedai, alamat, dan lain sebagainya.

PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

2. Daftar menu

Tampilan yang berikutnya adalah daftar menu. Konsumen disuguhkan dengan dua pilihan yaitu *main menu* dan *drinks*. Konsumen dapat memilih daftar menu yang berupa makanan dan minuman. Ditampilan ini konsumen dapat secara langsung melihat menu yang ditawarkan dan tentunya sudah beserta harganya.

3. *Contact us*

Tampilan yang disuguhkan untuk konsumen adalah *contact us*. *Contact us* berisi jam operasional, nama dari kedai itu sendiri, serta alamat kedai bakso jimat dan mie mangap. *Contact us* adalah sebuah halaman yang digunakan untuk memudahkan konsumen dalam penyampaian pendapat, kritik, atau ide kepada admin kedai bakso jimat dan mie mangap agar dapat meningkatkan kualitas kinerja.

Rancangan pengguna sistem

Pengguna Sistem	Data Diinput	Informasi yang Dibutuhkan/Dihasilkan	Rancangan Sistem
Pemilik	Tidak ada	Laporan penjualan	Gambar 4.23
		Laporan penerimaan kas	Gambar 4.24
		Laporan presensi karyawan	Gambar 4.22
Asisten pemilik	Data penjualan: Unit terjual	Laporan penjualan Laporan penerimaan kas	Gambar 4.23 Gambar 4.24

PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

Dokumen Penjualan

Dokumen ini digunakan kasir untuk mempermudah dalam proses pencatatan laporan keuangan. Dokumen ini berisi daftar makanan dan minuman, harga, dan ringkasan penjualan per hari. Kasir dapat mencetak ulang dokumen ini.

NO	MAKANAN	HARGA	22 Agt 20	23 Agt 20	24 Agt 20	25 Agt 20	26 Agt 20	27 Agt 20	28 Agt 20	29 Agt 20	30 Agt 20	31 Agt 20
1	Bakso kuah ori	8.000										
2	Bakso tatoan	15.000										
3	Bakso bakar	2.000										
4	Tahu bulat	2.000										
5	Mie mangap (s)	8.000										
6	Mie mangap (M)	10.000										
7	Mie mangap (L)	11.000										
8	Mie mangap (XL)	13.000										
9	Mie bakar	12.000										
10	Nasi putih	4.000										
	TOTAL											

PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

NO	MINUMAN	HARGA	22 Agt 20	23 Agt 20	24 Agt 20	25 Agt 20	26 Agt 20	27 Agt 20	28 Agt 20	29 Agt 20	30 Agt 20	31 Agt 20
1	Teh fresco	1.000										
2	Teh panas	2.000										
3	Jeruk (panas/dingin)	3.000										
4	Teh botol sosro	3.000										
5	Fruitea	3.000										
6	Milo kecil (panas/dingin)	3.000										
7	Kopi kecil (panas/dingin)	3.000										
8	Coffemix kecil (panas/dingin)	4.000										
9	Milo besar (panas/dingin)	4.000										
10	kopi besar (panas/dingin)	4.000										
11	Coffemix besar (panas/dingin)	4.000										
12	Susu (panas/dingin)	4.000										
13	teh tarik (panas/dingin)	5.000										
14	Es teh	2.500										
	TOTAL											

PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

PENUTUP

kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah saya lakukan di Kedai Bakso Jimat dan Mie Mangap, maka dapat disimpulkan bahwa:

- a. Seluruh kegiatan mulai dari *input*, penjualan, hingga *output* berupa laporan dapat diakses secara *online* melalui *website* oleh pemilik dan manajemen.
- b. Desain sistem yang dibuat meliputi desain struktur menu utama, desain *input*, dan desain *output*. Desain *input* sendiri berisi *form login* pemilik, *form produk*, daftar karyawan, dan kehadiran karyawan, sedangkan desain *output* berisi laporan penjualan, *order list*, dan laporan laba rugi.

Saran

Saran yang diberikan untuk mengembangkan serta mengoptimalkan sistem adalah sebagai berikut:

1. Pemisahan fungsi-fungsi dan otoritas dengan jelas, sehingga memudahkan pemilik dalam melakukan pengendalian internal jarak jauh secara akurat dan cepat.

Diperlukan pengembangan terhadap sistem informasi akuntansi berbasis *website*, sehingga memiliki fungsi untuk operasional, sehingga berkembang sesuai visi dan misi

PLAGIASI MERUPAKAN TINDAKAN TIDAK TERPUJI

DAFTAR PUSTAKA

- Arief, 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: C.V Andi Offset.
- Effendi, Rizal. 2013. *Accounting Principles: Prinsip-prinsip Akuntansi Berbasis SAK ETAP*. Jakarta: PT Rajagrafindo.
- Mulyadi, 2011, Tesis. *Analisis dan Perancangan sistem informasi manajemen sumber daya manusia pada Stikom Dinamika Bangsa Jambi*.
- Mulyanto, Agus. 2009. *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta. Pustaka Pelajar.
- Mulyadi. 2016. *Sistem Akuntansi Edisi 4*: Jakarta: Salemba Empat.
- Romney, Marshall B dan Steinbart (2015). *Sistem Informasi Akuntansi*. Edisi 13. Jakarta: Salemba Empat.
- Susanto, Azhar. 2013. *Sistem Informasi Akuntansi*. Bandung: Lingga Jaya.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2008 Tentang *Usaha Mikro Kecil dan Menengah*.
- Winarno, Wing Wahyu. 2006. *Sistem Informasi Akuntansi*, Yogyakarta: UPP STIM YKPN